

## SOLUCIONES DEL CRUCIGRAMA INFORMÁTICO

**CACHE:**

Memoria rápida para almacenar datos temporales

**PROGRAMACIÓN:**

Codificación o creación de programas informáticos mediante un lenguaje específico.

**HARDWARE:**

Componentes físicos de un ordenador.

**SOFTWARE:**

Programas que permiten el funcionamiento de un ordenador.

**FRAMEWORK:**

Conjunto de herramientas y bibliotecas para desarrollar software.

**JAVASCRIPT:**

Lenguaje de programación para crear web dinámicas

**MALWARE:**

Software malicioso diseñado para dañar sistemas.

**INTERNET:**

Red global de comunicación y acceso a información.

**PHISHING:**

Fraude informático para obtener información sensible mediante engaño

**PIXEL:**

Unidad mínima de una imagen digital.

**VIRTUALIZACIÓN:**

Creación de versiones virtuales de recursos físicos, como servidores, almacenamiento o redes.

**GIGABYTE:**

Unidad de almacenamiento, aproximadamente mil megabytes.

**HTML:**

Lenguaje de marcado para crear páginas web.

**COMPILADOR:**

Programa que traduce código fuente a lenguaje máquina.

**HTTP:**

Protocolo para transferir datos en la web.

**BUG:**

Error o fallo en un programa de software que produce resultados incorrectos o un comportamiento inesperado.

**COOKIE:**

Pequeño archivo de datos que un sitio web almacena en el dispositivo del usuario para recordar información sobre su visita.

**CRIPTOGRAFÍA:**

Ciencia y práctica de proteger la información mediante el uso de códigos y cifrados.

**FIREWALL:**

Sistema de seguridad que controla y filtra el tráfico de red entrante y saliente para proteger una red privada.

**ROUTER:**

Dispositivo que dirige el tráfico de datos entre redes informáticas, encaminando los datos a sus destinos finales.